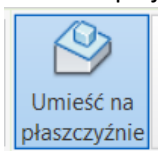


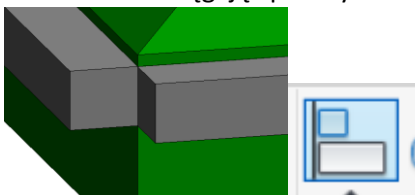


## INSTRUKCJA DO PROGRAMU REVIT DLA PLIKÓW GALECO

1. Wczytaj wybrane pliki do projektu.
2. Sugerowane jest rozpoczęcie rysowania od orynnowania. Rysuje się je na płaszczyźnie bocznej dachu lub wiatrownicy za pomocą komendy *Umieść na płaszczyźnie*. Na każdą płaszczyznę należy umieścić po jednym modelu.



3. Dociągnij modele do krańców dachu i wyrównaj poziomami do siebie. Najłatwiej jest to wykonać w niskim poziomie szczegółowości i w widokach elewacji za pomocą komendy *Wyrównaj* oraz manualnie dociągając punkty.



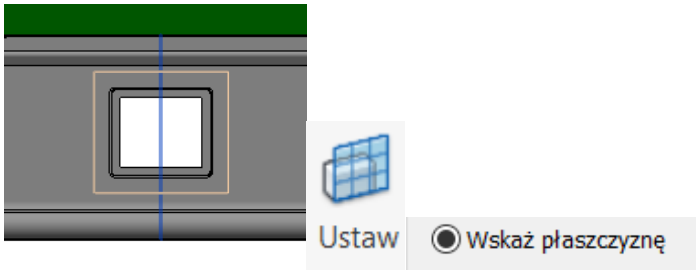
4. Po zaznaczeniu orynnowania możesz wybrać we właściwościach zakończenie odpowiednie dla danej strony. Należy zawsze wybrać oba zakończenia odpowiadające sobie, tj. jeśli rynny stykają się w rogu i powinny mieć między sobą łuk zewnętrzny to należy zaznaczyć łuk zewnętrzny dla prawej strony w pierwszym modelu i łuk zewnętrzny dla lewej strony w drugim modelu.

Lewa strona	Wybierz zakończenie lewej strony
Zaślepka lewa	<input type="checkbox"/>
Zaślepka do maskownicy doczołowe...	<input type="checkbox"/>
Łuk lewy wewnętrzny	<input type="checkbox"/>
Łuk lewy zewnętrzny	<input type="checkbox"/>
Prawa strona	Wybierz zakończenie prawej strony
Zaślepka prawa	<input type="checkbox"/>
Zaślepka do maskownicy doczołowe...	<input type="checkbox"/>
Łuk prawy wewnętrzny	<input type="checkbox"/>
Łuk prawy zewnętrzny	<input type="checkbox"/>

5. W celu wrysowania odpływu należy zaznaczyć opcję *Odpływ* we *Właściwościach* i wpisać odsunięcie odpływu w parametrze *Odsunięcie odpływu od zakończenia rynny*.

Odpływ	<input type="checkbox"/>
Odsunięcie odpływu od zakończenia...	0.0

6. Spust rysuje się poprzez ustawienie płaszczyzny roboczej za pomocą komendy *Ustaw*. Należy przejść do widoku rzutu i wstawić płaszczyznę w miejsce odpływu prostopadłą do kierunku orywnowania.

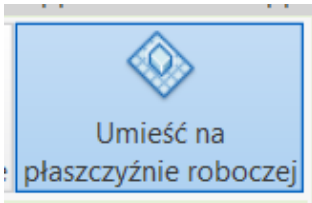


7. Po ustawieniu płaszczyzny program automatycznie spyta się o przejście do danego widoku.

Aby edytować szkic, otwórz jeden z poniższych widoków, w których szkic będzie równoległy do ekranu:

Elewacja: Wschód	^
Elewacja: Zachód	

8. Elementy spustowe rysujemy od miejsca, w którym faktycznie powinna zaczynać się rura spustowa. Elementy wstawiamy przy zaznaczeniu opcji *Umieść na płaszczyźnie roboczej*.



9. Wszystkie elementy są stworzone jako rodziny oparte na linii, w związku z czym ich długość można dowolnie edytować. Edytowalne są także takie opcje jak: obrót, odsunięcie od zakończenia dolnego i górnego, materiały. Modele posiadają także parametr *Dociągnięcie do początku*, który automatycznie łączy model z górnym elementem.

Dociągnięcie do początku	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

10. Elementami niestandardowymi są kolana i trójniki, dla których ze względu na specyfikę programu Revit należy utworzyć nową płaszczyznę roboczą w celu dołączenia do nich kolejnych elementów. Można to zrobić poprzez tymczasowe stworzenie *Poziomu*.