Instalacja biblioteki kolorów tynków i farb ALPOL COLOR

Plik o nazwie **Alpol Color.aat** zawiera bibliotekę kolorów wzornika ALPOL COLOR dla programu ArchiCad[®]. Plik należy skopiować do katalogu zawierającego biblioteki użytkownika.

W programie ArchiCad[®] wybieramy w menu: **Opcje** \rightarrow **Atrybuty elementów** \rightarrow **Menadżer atrybutów**.



Pojawia się okno Menadżera atrybutów, w którym otwieramy zakładkę Materiały i uruchamiamy przycisk Otwórz

try	/but	y bieżą	cego projektu:	BezNazwy				Bieżą	cy plik: Be	ezNazwy.a	at		
	#	Kolor	Nazwa	Tekstura				(#)	Kolor)	Nazwa		Tekstura	
~	1		Cegła-Wiązanie	w Cegła naprzemier	in ^	Odznad	z wszystko						~
~	2		Faktura-Tynk gip	s Powierzchnia biał									
	3		Farba-03			F	owiel						
~	4		Faktura-Ciemny	Be Beton alfa		2	levé						
-	5		Kamień-Wapień	Wapień		L	25011	21					
	6		Kamień-Marmur	r bi Marmur Carrara		C 22	Dodai	1					
	7		Kamień-Granit s	zary Granit 3		-	Doudj						
	8		Kamień-Granit d	ze Granit 2		<<	Nadpisz						
	9		Dach-Dachówka	bit Dachówka bitumic	z								
~	10		Farba-04										
~	11		Metal-Stal nierd	ize		Drukui	do pliku	1					
	12		Metal-Miedź no	ws			and British (7					
1	13		Metal-Chrom		-								_
	14		Drowno Gorno E	No. Drowne costrowe c	in T								
		·			_			-	01.6		-	-	
	Usi	annieus	ywane	Przywroc					Otworz.	<u> </u>	4	zacriowaj	
								-	kacz		2	achowai jako	

Odnajdujemy i otwieramy skopiowany wcześniej plik Alpol Color.aat

Otwieranie		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	-		
Szukaj w:			- 🗿 💋 🗁 🗔 -		
(Pa)	Nazwa	*	Data modyfikacji	Тур	Rozmiar
Ostatnie miejsca	Alpol Cold	or.aat	2011-08-29 14:13	Plik AAT	413 KB
Biblioteki					
Komputer					
0	Nazwa pliku:	Alpol Color			Otwórz
	Pliki typu:	Pliki Menedżera atrybut	ów (*tol; *.oln; *.ola; *.aat; *.xml)		✓ Anuluj

Elementy biblioteki kolorów **ALPOL COLOR** pojawiają się w prawym oknie. Zaznaczamy wszystkie lub wybrane kolory i uruchamiamy przycisk **Dodaj**.

	œ	Ŵ				C.		I	b	Eb	•	100	All			
1a	teria	ły														
١tr	ybut	y bieżą	ceg	o proje	ktu: Be	zNazwy	,					Bieżą	cy plik	: Alpol Color.aat		
	#	Kolor		Nazy	va		Tekstura					#	Kolor	Nazwa) Tekstura	
-	1		Ce	gła-Wiąz	anie w	Cegła	naprzemi	enn 🔺	0	dznacz w	szystko	243		ALPOL V 5010		
-	2		Fak	dura-Tyr	k gips	Powie	rzchnia bi	ała 🗉				244				
	3		Far	ba-03						Powie	el	245				
~	4		Fak	tura-Cie	mny Be	Beton	alfa					248				
~	5		Ka	mień-Wa	apień	Wapie	ń		1	Usur	18	247				
	6		Ka	mień-Ma	armur bi	. Marmu	ur Carrara				1.4	248				
	7		Ka	mień-Gr	anit szary	Granit	3			<< D0	aaj La	249				
	8		Ka	mień-Gr	anit cze	. Granit	2			<< Nad	pisz	250				
	9		Da	ch-Dach	ówka bit	. Dachó	wka bitum	icz				251				
-	10		Far	ba-04								252				
~	11		Me	tal-Stal	nierdze					and and	Mar	253				
	12		Me	tal-Miec	lź nowa					rukuj do j	pliku	254				
~	13		Me	tal-Chro	m							255				
	4.8	_	Dro		Dia Dia	Drews		-1							7	
										Otwórz	file:			ALPOL S 1000	1	
		uń nieu:	1/1/10	ne	1	D	zuwróć					ſ	720	skoji	Zachowai	
	0.0	unnicuz	.,,,,,,				Lymoc						2011	ino inj	Zuchowaj	
													Łąc	z	Zachowaj jako	
									<u></u>			-			~	
		anterio e						Stratt a				an ann	-		45	

Dodane kolory pojawiają się w lewym oknie. Uruchamiamy przycisk OK lub Zastosuj.

Materi	ały														
Atrybu	ty <mark>b</mark> ieża	cego proje	ktu: Be	zNazwy						Bieżą	cy plik	Alpol Color.a	at		
	Kolor) Nazy	va)(T	ekstura					#	Kolor	Nazwa		Tekstura	
✓ 123		Podłoga-D	eski sos	Panele	odłogow	e 3 🔺	Z	aznacz w	szystko	1		ALPOL S 100	ð.		-
✓ 125		_Strefy 3D								2		ALPOL S 100	5		
126		ALPOL S 1	000					Powi	el	3		ALPOL S 101	0		
127		ALPOL S 1	005					1100		4		ALPOL S 101	5		
128		ALPOL S 1	010			0.00		Usu	1	5		ALPOL S 102	0		
129		ALPOL S 1	015				6		4.4	8		ALPOL S 102	5		
130		ALPOL S 1	020					<< D0	da)	7		ALPOL S 103	0		
131		ALPOL S 1	025					<< Nac	lpisz	8		ALPOL S 103	5		
132		ALPOL S 1	030							9		ALPOL S 104	D		
133		ALPOL S 1	035							10		ALPOL S 104	5		
134		ALPOL S 1	040				6	and an		1 11		ALPOL S 105	D		
135		ALPOL S 1	045					ruku) do	ріки	12		ALPOL S 105	5		
136		ALPOL S 1	050							13		ALPOL S 106	0		
197		-	055				-			44	-		r		
								Otwór:	z	1		ALPOL S 1000	0		
			3							6	-	1	_		-
	sun nieu:	zywane	3	Prz	ywroc						Zan	iknij	_	Zachowaj	
											Łac	7		Zachowai iako	
										0				cara to tray jako	

Program prosi o potwierdzenie zmian. W tym celu należy użyć przycisku Utwórz.

)[Тур)(#)	Nazwa	Akcja)
📥 Materiał	128 ALPOL S 1000)	Utwórz	
🛔 Materiał	127 ALPOL S 1005	5	Utwórz	l
🛔 Materiał	128 ALPOL S 1010)	Utwórz	
📥 Materiał	129 ALPOL S 1015	5	Utwórz	
🛔 Materiał	130 ALPOL S 1020)	Utwórz	
🛔 Materiał	131 ALPOL S 1025	5	Utwórz	
🛔 Materiał	132 ALPOL S 1030)	Utwórz	
🛔 Materiał	133 ALPOL S 1035	5	Utwórz	
🛔 Materiał	134 ALPOL S 1040)	Utwórz	
📥 Materiał	135 ALPOL S 1045	5	Utwórz	
🛔 Materiał	136 ALPOL S 1050)	Utwórz	
🛔 Materiał	137 ALPOL S 1055	5	Utwórz	
🛔 Materiał	138 ALPOL S 1060	1	Utwórz	3
Skrypty GDl atrybutów,	. niektórych elementów b które widnieją jako nieuż	ibliotecznych mogą s ywane.	się odwoływać do	
Pomiń	Drukui do pliku	Anuluj	N Utwórz	8

Poprawność dodanych elementów możemy sprawdzić w wybierając w menu: **Opcje** \rightarrow **Atrybuty elementów** \rightarrow **Materiały.** Kolory będą widoczne w oknie wyboru.

💧 BEZ TYTUŁU - G	Parametry material	u	A CONTRACTOR OF			- 0 ×
🗾 Plik Edycja						67 X
0 🛩 🖬 🖨		ALPOL S 1140			🖽 🤳 🕞 🗣 🚱 🝷 🗊 🝷 Idž 🖛 🦄	
Narzędzia X Zaznaczenie		154 ALPOL S 1140				
IT Observe		ALPOL G 3015	ALPOL G 3175	ALPOL G 3335	ALPOL S 1120	Nawigator - Mapa pr X
CLI ODSZAF		ALPOL G 3020	ALPOL G 3180	ALPOL G 3340	ALPOL S 1125	
▼ Projekt	▼ Ogólna charakt	ALPOL G 3025	ALPOL G 3185	ALPOL G 3345	ALPOL S 1130	
Sciana		ALPOL G 3030	ALPOL G 3190	ALPOL G 3350	ALPOL S 1135	PROJEKT
Drzwi	Kolor powierzchni:	ALPOL G 3035	ALPOL G 3195	ALPOL G 3355	ALPOLS 1140	E-E Kondygnacje
		IN ALPOL G 3040	ALPOL G 3200	ALPOL G 3360	ALPOL S 1145	1 Pietro
	Przezroczystość	ALPOL G 3045	ALPOL G 3205	I ALPOL G 3365	ALPOL S 1150	- D. Parter
Swietlik	Przejrzystość:	ALPOL G 3050	ALPOL G 3210	ALPOL G 3370	ALPOL S 1155	-1. Piwnica
Dach		ALPOL G 3055	ALPOL G 3215	ALPOL S 1000	ALPOL S 1160	🚊 🔂 Przekroje
Powinka	Thumienie:	ALPOL G 3060	ALPOL G 3220	ALPOL S 1005	ALPOL S 1165	- 👚 A-01 Przekrć
A TOMONS	0	MALPOL G 3065	ALPOL G 3225	ALPOL S 1010	ALPOL S 1170	A-02 Przekrć
Belka	- K 1	ALPOL G 3070	ALPOL G 3230	ALPOL S 1015	ALPOL S 1175	Elewacje
Słup		ALPOL G 3075	ALPOL G 3235	ALPOL S 1020	ALPOL S 1180	E-01 Eleward
Stron	Promieniowanie	ALPOL G 3080	ALPOL G 3240	ALPOL S 1025	ALPOL S 1185	E-02 Elevaci
S	Tłumienie:	ALPOL G 3085	ALPOL G 3245	ALPOL S 1030	ALPOL S 1190	E-04 Elewacj
Schody		ALPOL G 3090	ALPOL G 3250	ALPOL S 1035	ALPOL S 1195	Rozwinięcia ściar
论 Siatka		ALPOL G 3095	ALPOL G 3255	ALPOL S 1040	ALPOL S 1200	Obszary 2D
AE Przegro	Emitowany kolor:	ALPOL G 3100	ALPOL G 3260	ALPOL S 1045	ALPOL S 1205	
R/Th		ALPOL G 3105	ALPOL G 3265	ALPOL S 1050	ALPOL S 1210	Dokumenty 3D
[≞] Streta		ALPOL G 3110	ALPOL G 3270	ALPOL S 1055	ALPOL S 1215	E G SU
🛱 Obiekt	 Wektorowe wz 	Calpol G 3115	ALPOL G 3275	ALPOL S 1060	ALPOL S 1220	- 💭 Ogólna aksor
▼ Dokument		ALPOL G 3120	ALPOL G 3280	ALPOL S 1065	ALPOL S 1225	E-m Zestawienia
12 Wymi *	Wypełnienie Pu	ALPOL G 3125	ALPOL G 3285	ALPOL S 1070	ALPOL S 1230	Elementy
A12		ALPOL G 3130	ALPOL G 3290	ALPOL S 1075	ALPOL S 1235	🕀 🧱 Komponent
• Koty) Taketura	C 3135	ALPOL G 3295	ALPOL S 1080	ALPOL S 1240	🚍 🔚 Spisy zawartości
A Tekst	· ickstura	ALPOL G 3140	ALPOL G 3300	ALPOL S 1085	ALPOL S 1245	Spis arkuszv
-Al Etykieta		ALPOL G 3145	ALPOL G 3305	ALPOL S 1090	ALPOL S 1250	X M
		ALPOL G 3150	ALPOL G 3310	ALPOL S 1095	ALPOL S 1255	
Wypeł		ALPOL G 3155	ALPOL G 3315	ALPOL S 1100	ALPOL S 1260	- 0.44
/ Linia		ALPOL G 3160	ALPOL G 3320	ALPOL S 1105	ALPOL S 1265	- Cediy
O Łuk/o		ALPOL G 3165	ALPOL G 3325	ALPOL S 1110	ALPOL S 1270	🖪 (0. Parter
b Minant	am [2] 1-100	ALPOL G 3170	ALPOL G 3330	ALPOL S 1115	ALPOL S 1275	Ustawienia
 vvięcej 		4	III			A

		L S 114	0		_		2				_
	F	owiel			Zmień	nazwę			Us	uń	
	Utwórz pod	giąd z u	iżycier	n:							
2-5-	Wewnętrz	ny silnik	. grafil	d	-	Ukryj nieał	ctywne	opcje			
▼ Ogólna charak	terystyka	powier	zchn	i.							
Kolor powierzchni:		1		-	Odbici	e					
					Świat	ło otoczeni	a:			_	-
Przezroczystość						1			. 6	11	86
Przejrzystość:					Rozp	aszanie:					
¢	10 H			0				61	0	-	81
Tłumienie:					Ognis	kowanie:					
Ģ	12 - D	ТС.	14	0		р. П	0	67	- St.		28
Promieniowanie					Jaskra	wość					
Tłumienie:					Refle	ksy:					
ç——	n i	Ť.		0		0)î	ŝ	Эł.	Ť.	9
Emitowany kolor:		l			Kolor	refleksów:			Γ		į
▼ Wektorowe w	zorki 3D										
Wypełnienie P	uste				() ()	● Pióro ele	ementu				
Tekstura										_	